

Zusammenfassung der Anweisungen im Hessischen Fußballverband für die Saison 2026/27

Vor dem Spiel:

- Anreise möglichst 45 Minuten vor Spielbeginn
- **Verwendung des digitalen Spielerpasses**
 - Legitimation erfolgt durch die Spielberechtigungsliste (online oder ausgedruckt)
 - eine Legitimation über die Spielberechtigungsliste kann nur erfolgen, wenn ein Foto des Spielers hochgeladen wurde → ersatzweise kann die Legitimation durch den Personalausweis, Reisepass oder Führerschein erfolgen (in diesen Fällen ist dies im Spielbericht unter „Sonstige Bemerkungen“ mit der Nennung des vorgelegten Ausweisdokumentes zu vermerken)
 - die Aufstellung beider Mannschaften ist spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn durch diese freizugeben
 - für die Legitimation im Jugendbereich sind alle Mittel auszuschöpfen (z.B. Bestätigung durch Spieler des Gegners oder Vertrauensperson oder Unterschrift mit Geburtsdatum)
- **die Schiedsrichter sind angehalten, jeden Spieler spielen zu lassen** → wird das Fehlen von Pässen oder von Ersatzlegitimationsdokumenten im Sinne des § 71 Nr. 2 Spielordnung oder ein fehlendes Spielrecht festgestellt, ist der betroffene Verein vor dem Spiel darauf hinzuweisen
- Fehler im Spielbericht (z.B. Startaufstellung, Nachtrag eines Spielers, Änderung einer Trikotnummer) können nach Freigabe der Mannschaften nur noch durch den Schiedsrichter geändert werden (Eintrag unter "Sonstige Bemerkungen")

Während des Spiels:

- **Anwendung der Gelb-Roten-Karte in allen Spielen (Herren, Damen, Jugend)**
 - persönliche Strafen: Gelb, Gelb-Rot, Rot
 - Zeitstrafe entfällt
- **Anwendung des HFV-Wechselmodells**
 - Anwendung in allen Pflichtspielen der Herren und Damen (außer Herren-Hessenliga, hier sind keine Rückwechsel möglich)
 - **bis zu 5 Spieler** können eingewechselt werden
 - **Rückwechsel** sind gestattet
 - aber: die Anzahl der **Auswechsellvorgänge pro Mannschaft darf 5 nicht überschreiten**

- in Pokal- und Entscheidungsspielen darf in einer Verlängerung kein zusätzlicher Spieler eingewechselt werden
- **Eintragung der Wechsel im Spielbericht**
 - nur die Ersteinwechslung mit Minutenangabe wird notiert (nicht die Nummer des ausgewechselten Spielers)
 - im Feld „Sonstige Bemerkungen“ wird die Anzahl der Auswechsellvorgänge beider Mannschaften notiert
- im Jugendbereich dürfen bis zu 5 Spieler eingewechselt werden, Rückwechsel sind unbegrenzt möglich (außer Jugend-Hessenligen, hier sind keine Rückwechsel möglich)
- alle Wechselmodalitäten können dem HFV-Spickzettel entnommen werden
- **Flexibilisierung des Spielbetriebs in der C-Liga**
 - Möglichkeit für Mannschaften, je nach personeller Situation 9 gegen 9, 10 gegen 10 oder 11 gegen 11 zu spielen
 - Informationen und Bestimmungen sind dem entsprechenden Dokument zu entnehmen
- **im Kreispokal wird keine Verlängerung gespielt** (gilt für alle Spiele des Kreispokals von Herren und Damen)
 - nach Ende der regulären Spielzeit wird bei Unentschieden die Entscheidung sofort durch ein Elfmeterschießen herbeigeführt
 - **in der Jugend wird weiterhin eine Verlängerung ausgetragen**, falls es zu einem Unentschieden nach regulärer Spielzeit kommt (Dauer der Verlängerung für jeweilige Jugend bitte dem HFV-Spickzettel entnehmen)

Nach dem Spiel:

- der elektronische Spielbericht ist **am Spielort vollständig bis 60 Minuten nach Spielende** auszufüllen und fertigzustellen → in besonderen Ausnahmefällen (z.B. Vorkommnisse zum Nachteil des Schiedsrichters oder bei technischen Problemen) kann hiervon abgewichen werden
- Sonderberichte müssen **spätestens 24 Stunden nach Spielende** vorliegen → Datei unter „Dokumente“ hochladen (bitte die dafür vorgesehene Vorlage des HFV verwenden)

Spesen:

- **siehe HFV-Spickzettel**
- Fahrtkosten: 0,30 € pro Kilometer (Ausnahme E-Junioren: hier keine Abrechnung der Fahrtkosten)
- Spesenabrechnung nach dem Spiel vor Ort → Spesen sind Bringschuld und daher dem Schiedsrichter nach dem Spiel in die Kabine zu bringen