

# **Zusammenfassung der Anweisungen im Fußball- und Leichtathletik-Verband Westfalen zur Saison 2026/27**

## **Vor dem Spiel:**

- Anreise möglichst 45 Minuten vor Spielbeginn
- **Verwendung des digitalen Spielerpasses**
- fehlt ein digitales Passbild, muss sich der Spieler durch einen Lichtbildausweis legitimieren → Vermerk unter „Sonstige Bemerkungen“
- jeder Spieler darf trotz fehlenden Passes spielen
- der Platzverein ist verpflichtet, eine ausreichende Anzahl von Platzordnern mit entsprechenden Kennzeichnungen (z.B. Ordnerwesten in Leuchtfarbe) zu stellen, die er dem Schiedsrichter vor Spielbeginn auf dessen Wunsch hin vorzustellen hat → sollten keine gekennzeichneten Ordner anwesend sein, ist dies im Spielbericht zu vermerken

## **Während des Spiels:**

- Anwendung der **Gelb-Roten Karte**
- Informationen zur Anzahl der möglichen Wechsel und eventuellen Rückwechseln sind dem Dokument „**Übersicht Wechselmöglichkeiten**“ zu entnehmen (bei Rückwechseln keine Deckelung der Auswechsellvorgänge)
- im Spielbericht wird bei bestehender Rückwechsellmöglichkeit nur die jeweilige Ersteinwechsellung mit Minutenangabe notiert (nur der eingewechselte Spieler wird eingetragen)

## **Nach dem Spiel:**

- der Spielbericht ist **direkt nach Spielende vor Ort** auszufüllen
- ist dies nicht möglich (nur in absoluten Ausnahmefällen, z.B. kein Internet oder Spielabbruch), ist dies im Spielbericht zu vermerken
- Fehler im Spielbericht dürfen die Vereine nach Spielschluss im Beisein des Schiedsrichters korrigieren, im Anschluss macht dieser seine Eintragungen
- Freigabe des Spielberichts **in Anwesenheit jeweils eines Vereinsvertreters** → fehlt ein Vereinsvertreter dabei, ist dies im Spielbericht zu vermerken
- Feldverweise sind im Spielbericht einzutragen → die entsprechende **Begründung wird unter „Sonstige Bemerkungen“ notiert, ein separater Sonderbericht zum Feldverweis ist nicht erforderlich**

## **Spesen:**

- **siehe Spesenliste (Schiedsrichter aus Hessen können 30 € Spesen abrechnen)**
- Fahrtkosten: 0,30 € pro Kilometer